MARK WAID
JERRY ORDWAY
TODD NAUCK

URBAN COMICS

DC

1

NEW HISTORY of the DC UNIVERSE

SAMNEE '25

DE L'AUBE DES TEMPS À L'ÂGE D'OR

SCÉNARIO
MARK WAID

DESSIN
TODD NAUCK, JERRY ORDWAY

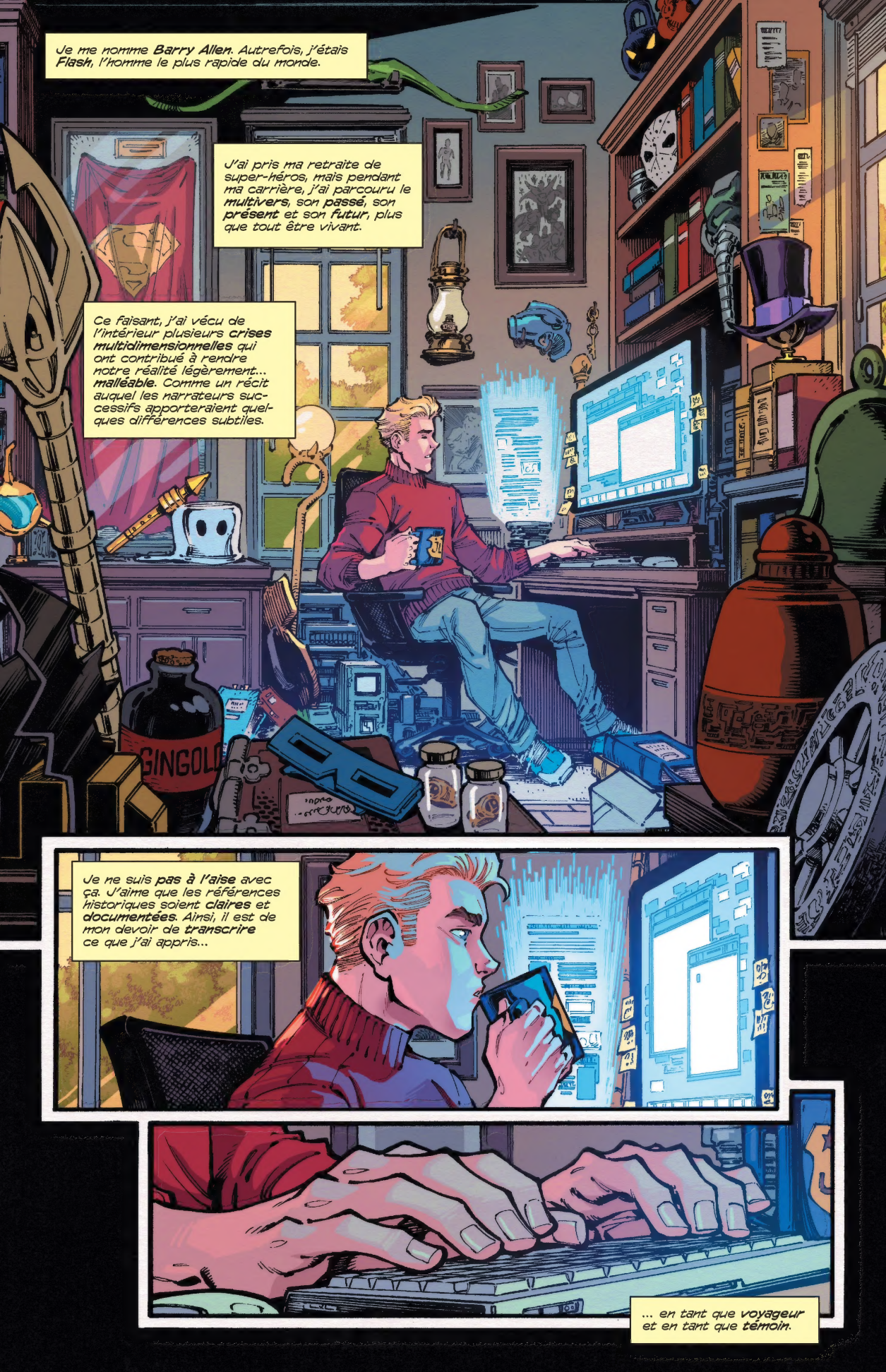
COULEUR
MATT HERMS, JOHN KALISZ

TRADUCTION
JÉRÔME WICKY

BATMAN EST UNE CRÉATION DE BOB KANE AVEC BILL FINGER.

SUPERMAN EST UNE CRÉATION DE JERRY SIEGEL ET JOE SHUSTER AVEC L'ACCORD SPÉCIAL DE LA FAMILLE DE JERRY SIEGEL.

DAN
MORA
25


Je me nomme **Barry Allen**. Autrefois, j'étais **Flash**, l'homme le plus rapide du monde.
J'ai pris ma retraite de super-héros, mais pendant ma carrière, j'ai parcouru le **multivers**, son **passé**, son **présent** et son **futur**, plus que tout être vivant.
Ce faisant, j'ai vécu de l'intérieur plusieurs **crises multidimensionnelles** qui ont contribué à rendre notre réalité légèrement... **malléable**. Comme un récit auquel les narrateurs successifs apporteraient quelques différences subtiles.
Je ne suis **pas à l'aise** avec ça. J'aime que les références historiques soient **claires** et **documentées**. Ainsi, il est de mon devoir de **transcrire** ce que j'ai appris...
... en tant que **voyageur** et en tant que **témoin**.

Tout commence avec la **Source**, une force créative infinie. Ses agents cosmiques, des êtres célestes appelés **"Les Mains"**, façonneront son énergie pour former ce Big Bang que nous appelons **L'Aube des Temps**.
L'une de ces "mains", **Perpétua**, confiera les trois domaines du multivers (matière, antimatière et matière noire) à ses fils **Monitor**, **Anti-Monitor** et **Forge-Monde**, avant d'être bannie pour avoir tenté de se mêler de la création.
Le Big Bang donne naissance aux étoiles, aux planètes, et aux **Infinis**, sept puissantes entités dont chacune représente un aspect de cette nouvelle réalité. Parmi elles figurent **Destin**, **Mort** et le **Seigneur des Rêves**, maître de son domaine, le **Songe**.

Au cœur de la création se dresse la lumineuse Cité d'Argent, forteresse des anges du paradis. C'est là que **Lucifer Morningstar** perd sa guerre céleste contre son frère, l'archange Michel. Lucifer et ses soldats sont jetés aux enfers, où ils renaissent sous la forme des premiers démons.
L'un des anges déchus, **Galid**, est transformé par Michel en l'instrument de la colère de Dieu. De nos jours, on l'appelle **Eclipso**. Il sera privé de son rang par son successeur, l'ange déchu **Aztar**. Agissant comme le bras vengeur de Dieu, Aztar est mieux connu sous le nom de **Spectre**.
Par la suite, deux forces immortelles opposées, **les seigneurs de l'Ordre et du Chaos**, formant la première espèce intelligente du cosmos, font leur apparition sur la planète Cilia et joueront un rôle continu dans le développement de l'univers.

Enfin, dans un monde nommé Maltus, évoluent les premiers humanoïdes. Ils s'installeront sur la planète **Oa**, considérée comme le centre de notre cosmos.
Ayant acquis l'immortalité, ils se rebaptisent **Gardiens de l'Univers**, avec pour but d'imposer l'ordre dans notre macrocosme à peine formé.
Les premiers actes des Gardiens consistent à sceller la magie chaotique de l'univers dans un objet de leur création, le **Cœur Stellaire**, et de déployer une armée d'androïdes appelés **Traqueurs** pour faire respecter la loi.

Incapables d'appréhender les complexités de la morale, les Traqueurs seront remplacés par le **Corps des Green Lantern**, qui canalisent à travers leurs anneaux de pouvoir la lumière verte de la **volonté**, émise par la Lanterne Centrale d'Oa.
Mais la vie sur Oa n'est pas qu'harmonie. Un groupe de dissidents appelés **Contrôleurs** traceront leur propre destin, créant ainsi une version impitoyable des Green Lantern : les **Darkstars**.
D'autres divisions surviennent : ainsi, les Maltusiennes, rebaptisées **Zamarones**, quittent les hommes d'Oa pour créer leur propre société.

Bien avant la naissance de la Terre, les **Anciens Dieux d'Urgrund** périssent lors d'une grande guerre qui détruit leur monde. Ce qu'il en reste se scinde en deux planètes, **Néo-Genesis** et **Apokolips**, dans un domaine en dehors du Multivers que l'on appellera "Quatrième Monde".
La Source dote ses habitants d'une forme de divinité. Les plus remarquables de ces **Néo-Dieux** sont le **Haut-Père Izaya** et son fils **Scott Free**, de Néo-Génésis...
... **Darkseid**, monarque maléfique d'Apokolips et détenteur de la dévastatrice **Force Oméga**...
... ses fils, **Orion** et **Kalibak**...
... la guerrière **Big Barda** d'Apokolips...
... et le **Pisteur Noir**, force élémentale vectrice de mort qui s'incarne sous une forme humaine.

Lorsque la surface terrestre refroidit et que la vie y apparaît, **Yggdrasil**, l'Arbre Monde, acquiert la conscience. Il donne naissance au **Parlement des Arbres** et à la **Sève**, force qui unit toute vie végétale. À son tour, le Parlement crée une race d'élémentaux floraux pour défendre à jamais la planète Terre, **les Créatures du Marais**.
Peu après survient l'essor de **l'Atlantide**, la première civilisation terrienne. La magie est le pouvoir qui domine ce continent, mais ses savants développent aussi des merveilles technologiques, à une époque où les autres Homo Sapiens n'ont pas encore découvert l'usage du feu.
Le champion de l'Atlantide est le Haut Seigneur Mage Ahri'an, alias **Arion**, fidèle des Seigneurs de l'Ordre. Il sacrifiera une importante partie de son pouvoir pour mettre fin à l'ère glaciaire et repousser son jumeau maléfique, **Garn Daanuth**.

Pour cette raison, en dépit de ses efforts, Arion échoue à empêcher le **Grand Déluge** provoqué par Eclipso, qui ravage la surface du globe, y compris l'Atlantide. Tout juste les survivants parviennent-ils à préserver les royaumes de **Poseïdonis** et de **Tritonis** lorsqu'ils disparaissent dans les abysses.
Au cours des millénaires qui suivent, les Poséïdoniens conservent leur aspect humanoïde, tandis que ceux de Tritonis deviennent tritons et sirènes. Une troisième division du peuple atlante s'enfuit vers le monde extra-dimensionnel de **Skartaris**, pour y établir la cité de **Shamballah**.

Le jeune **Anthro**, spécimen remarquable parmi les humains primitifs, défend la Tribu de l'Ours contre les assauts de pillards tels que **Vandal Savage** de la Tribu du Sang.
La chute d'une météorite radioactive dote plusieurs Cro-Magnons, dont Savage, ses frères et le chef de sa tribu, **Klarn**, de différentes formes d'immortalité. Capable de guérir de toute blessure, Savage traversera l'histoire, tandis que Klarn, à chacune de ses morts, se réincarnera dans un autre corps et sera surnommé **l'Immortel**.
Lorsqu'un homme de Néandertal assassine sa femme et l'enfant qu'elle porte, les âmes des deux victimes sont accueillies au **Puits des Âmes** par leurs déesses tutélaires. Celles-ci, au fil des siècles, reçoivent les esprits d'autres femmes injustement terrassées par des hommes. Réincarnées à leur sortie du puits, ces femmes se baptisent **Amazones**. Avec leur reine **Hippolyte**, elles fondent une société qui s'implante sur l'île de **Themyscira**.

Les puissants magiciens du **Conseil d'éternité** bâtissent le **Rocher d'éternité**, à la fois portail dimensionnel traversant l'espace-temps et place forte contre les **Sept Péchés Capitaux**. **Mamaragan**, divinité aborigène du tonnerre, rejoint le cercle sous l'appellation honorifique de "Sorcier".
Le Sorcier dote l'esclave Teth-Adam des pouvoirs d'un panthéon entier de dieux africains, et le rebaptise **Merveilleux Adam**. Mais le pouvoir corrompt, et Teth devint **Black Adam**, qui massacre le Conseil. Le Sorcier en sera le seul survivant.
À ce stade, la civilisation telle que nous la connaissons naît à Sumer, dans ce qui sera notre Proche-Orient. Avec l'aide d'un voyageur temporel venu de notre ère, un agent de l'Ordre nommé **Nabu le Sage** modifie un artefact extra-terrestre pour en faire le **scarabée de Kha-ef-re**. Il compte ainsi briser le pouvoir de Vandal Savage, mais échoue. Gravement blessé, Nabu se place en transe régénérative dans une pyramide de la vallée d'Ur, en Chaldée.
Après sa mort, **Zavanah**, princesse d'un antique royaume de l'île africaine de Madagascar, se réincarne chez les Amazones sous le nom de **Nubia**.

Dans la chaîne de l'Himalaya, la déesse **Rama Kushna** crée le paradis caché de **Nanda Parbat**, lieu de guérison et d'enrichissement spirituel.
Ktar Porte-Mort et **Shrra**, qui s'étaient fourvoyés au service d'une antique force du mal, se rachètent avant de renaître en tant que **prince Khufu Maat Kha-Tar** et **Chay-Ara** de la planète Thanagar. À leur mort, ils entament une chaîne de réincarnations s'étendant sur un millénaire et sur de nombreux mondes.
Le **Cœur Stellaire** tombe du ciel dans la Chine antique, où il est sculpté pour en faire une lampe magique. Celle-ci passe entre les mains de Kubilaï Khan et Marco Polo, destinée à terminer sa route en Amérique du Nord.
Le sixième siècle de notre ère s'avère significatif, à la fois dans l'Histoire et dans la légende héroïque. C'est là que l'enchanteur **Merlin** écrit son **Livre d'Éternité**, grimoire magique d'une puissance incommensurable, tandis que le Roi Arthur rassemble ses **Chevaliers de la Table Ronde**.

Sauvé d'un piège par le chevalier **Sire Justin**, Merlin le récompense en enchantant son armure et son épée, et en dotant son destrier **Victoire** d'une paire d'ailes. Sous le nom de **Chevalier Étincelant**, Justin livre une dernière bataille au terme de laquelle il est placé en hibernation pour les quatorze siècles à venir. Peu après, Merlin adoube un **deuxième** Chevalier Étincelant pour défendre leur royaume et son peuple.
Nimue Inwudu, **Morgane la Fée** et **Vivienne**, la dame du lac, sont des sœurs descendant du **Peuple Ancien**, issu de la race atlante qui plus tard sera nommée Homo Magi. Nimue se rebaptisera **Madame Xanadu**.
Aux derniers jours de Camelot, pour préserver le Livre d'Éternité des griffes de Morgane, Merlin unit son demi-frère, le démon **Etrigan**, à un simple paysan nommé **Jason Blood**, qui devient le gardien immortel du grimoire.

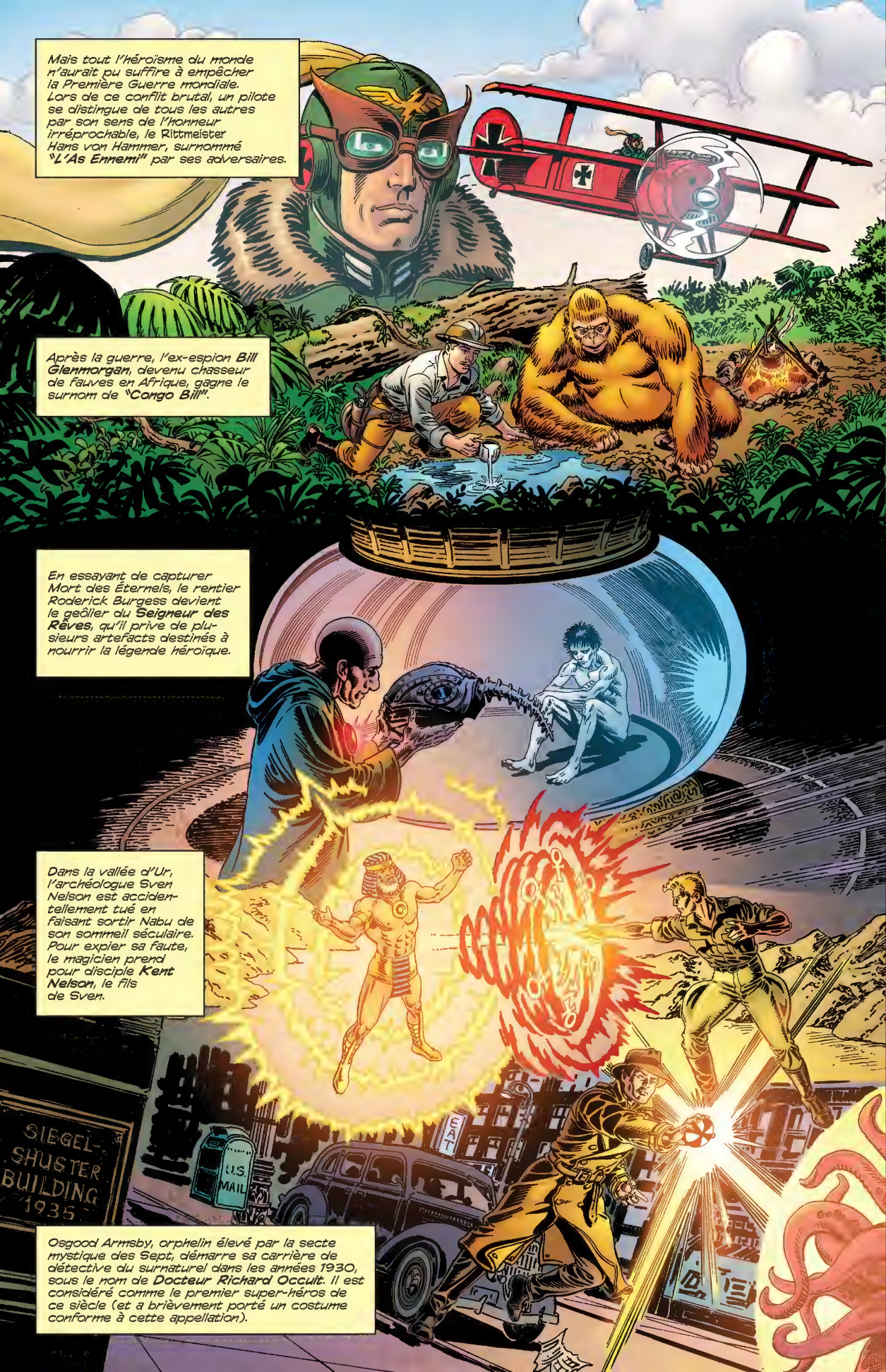
L'humanité se lance dans une ère d'exploration. Le Prince Viking sillonne les mers inconnues en quête d'aventure. Bien plus tard, d'autres Vikings découvrent le continent américain et y recueillent Arak, fils du tonnerre, qu'ils élèvent comme l'un des leurs.
Les Chevaliers Démons se rassemblent pour défendre la future Europe. Parmi eux, on compte Etrigan, Madame Xanadu, Vandal Savage, le Chevalier étincelant, la Cavalière, Al Jabr et Exoristos, une exilée de Themyscira.
Sur Apokolips, l'élément X est découvert. Métron, conservateur de tous les savoirs, s'en sert pour bâtir son trône Mœbius, capable d'explorer l'espace-temps, ainsi que le moyen de téléportation appelé Tunnel-Boom.

Dans les déserts d'Arabie, un enfant dont le temps a effacé le vrai nom voit le jour parmi les nomades. Devenu médecin, il découvre les **puits de Lazare**, capables de prolonger la vie et de ressusciter les morts. Au fil des années, il bâtit une organisation criminelle écoterroriste et prend le nom de **Ra's al Ghul**, "la tête du démon" en arabe. Ses fidèles constitueront plusieurs factions, notamment la **Ligue des Assassins** et la **Ligue des Ombres**.
À la même époque, dans les profondeurs de l'Afrique, une tribu de gorilles est frappée par une énergie extradimensionnelle qui les dote d'une intelligence supérieure. Ils bâtissent une ville futuriste baptisée **Gorilla City** qu'ils dissimuleront au reste du monde pendant plusieurs siècles grâce à leurs pouvoirs psychiques.

Jon Valor, dit le **Pirate noir**, et son fils Justin écument les mers...
... tout comme le **Capitaine Terreur** dans les Caraïbes.
Andrew Bennett, issue de la petite noblesse anglaise, est victime de la malédiction du vampire, mais passe les 4 siècles suivants à défendre l'humanité contre la Secte de la Lune Rouge Sang.
Dans un coin sombre de Londres, Richard Swift est soumis à un rituel lors duquel il absorbe un pouvoir magique mystérieux et ténébreux. Sous différents surnoms, dont celui de **l'Ombre**, il traversera le monde, tour à tour héros et scélérat.
Le monstre de Frankenstein, qui prendra par la suite le nom de son créateur, se libère de sa captivité. Il mène ensuite une vie nomade qui l'amènera des années plus tard à rejoindre le **S.H.A.D.E. (Service Humains Augmentés et Développement Expérimental)**

En Amérique, pendant et après la Guerre d'Indépendance, circule d'un bout à l'autre de la frontière la légende de Tomahawk et Dan Hunter, des Rangers et de Miss Liberty.
Au début du XIXe siècle, un vaisseau venu de la planète Terminus s'écrase dans le sud des États-Unis. Son passager, qui a pris l'apparence d'un bébé humain, gardera son origine secrète pendant des siècles avant de devenir le héros Icon.
Un shaman de la tribu Blackfoot dote Max Crandall de super-vitesse. Il en usera pour empêcher les massacres entre colons et autochtones, sous le surnom d'Ahwehota, ou "Court-le-vent". Aujourd'hui, on le nomme Max Mercury.

La conquête de l'Ouest va hélas trop souvent de pair avec la loi du plus fort. Heureusement, parmi ceux qui manient le colt, il y a aussi des protecteurs de la loi et de l'ordre.
Jonah Hex
Bat Lash
Johnny-la-Foudre
El Diablo
Jack Woods, Texas Ranger
Kid Wyoming
Golden Arrow
Pow-Wow Smith
Ke-Wohr-No-Tay
Faucon de Nuit
Cinnamon


Mais tout l'héroïsme du monde n'aurait pu suffire à empêcher la Première Guerre mondiale. Lors de ce conflit brutal, un pilote se distingue de tous les autres par son sens de l'honneur irréprochable, le Rittmeister Hans von Hammer, surnommé "L'As Ennemi" par ses adversaires.
Après la guerre, l'ex-espion Bill Glenmorgan, devenu chasseur de fauves en Afrique, gagne le surnom de "Congo Bill".
En essayant de capturer Mort des Éternels, le rentier Roderick Burgess devient le geôlier du Seigneur des Rêves, qu'il prive de plusieurs artefacts destinés à nourrir la légende héroïque.
Dans la vallée d'Ur, l'archéologue Sven Nelson est accidentellement tué en faisant sortir Nabu de son sommeil séculaire. Pour expier sa faute, le magicien prend pour disciple Kent Nelson, le fils de Sven.
SIEGEL SHUSTER BUILDING 1935
U.S. MAIL
EAT
Osgood Armsby, orphelin élevé par la secte mystique des Sept, démarre sa carrière de détective du surnaturel dans les années 1930, sous le nom de Docteur Richard Occult. Il est considéré comme le premier super-héros de ce siècle (et a brièvement porté un costume conforme à cette appellation).

Le début des années 1940 voit l'apparition d'une foule de justiciers masqués et costumés. Tourmenté par des cauchemars relatifs au Seigneur des Rêves emprisonné, le play-boy new-yorkais Wesley Dodds devient Sandman.
Dodds financera également la lutte menée contre la menace naissance du nazisme par le Polonais Janos Prohaska, dit Blackhawk, et son escadron des Blackhawks. Un combat qui sera aussi celui de l'aviateur adolescent Hop Harrigan.
Ted Knight, armé de son Sceptre Gravitationnel, prend le nom de Starman, tandis que Jim Barr s'envole sous le sobriquet de Bulletman.
Joan Dale se transforme en Miss America.
Alan Armstrong, dit Spy Smasher, s'attaque aux saboteurs.
Dan Garrett, armé du scarabée de Kha-ef-re, devient le premier justicier à porter le nom de Blue Beetle.

En 1940, à la suggestion du président Roosevelt, plusieurs nouveaux héros, ainsi que Sandman, se réunissent pour fonder la Société de Justice d'Amérique.
L'haltérophile Al Pratt met sa force (puis sa super-force) au service du bien en tant qu'Atom. Jay Garrick, alias Flash, est alors l'homme le plus rapide au monde. Alan Scott a façonné un anneau à partir du Cœur Stellaire pour devenir Green Lantern. Les pilules Miraclo augmentent la force de Rex Tyler pendant une heure, d'où son surnom de Hourman. Kent Nelson devient le sorcier Dr Fate.
À eux se joignent le défunt policier Jim Corrigan, ressuscité pour servir d'hôte mortel au Spectre...
... Hawkman et Hawkgirl, dernières réincarnations en date de Khufu Maat Kha-Tar et Chay-Ara...
... et enfin Johnny Thunder, rendu maître du génie Thunderbolt par la formule magique "J-Kwapa".

Épaulée par d'autres héros tels que **Dr Mid-Nite**, **Mister Terrific**, **Amazing Man** et **Wildcat**, la Société de Justice affronte non seulement la menace de l'Axe, mais une quantité croissante de super-scélérats, à la fois sur le front et à travers le territoire américain. La Reine Hippolyte se joindra à eux sous l'identité de **Wonder Woman**.
La brute **Solomon Grundy**, le nazi surhumain **Baron Blitzkrieg**, les magiciens **Wotan**, **Red Lantern** et **Johnny Sorrow**, ou encore le génie du mal **Brain Wave** ne constituent qu'une courte liste des malfaiteurs qui menacent alors notre monde.

La Société n'est pas le seul groupe de héros en Amérique. Les Sept Soldats de la Victoire réunissent le Chevalier Étincelant, sorti de son sommeil séculaire, le Vigilant, Star-Spangled Kid et son garde du corps Stripesy, les voyageurs temporels Green Arrow et Speedy, et enfin le Crimson Avenger (assisté de Wing). Peu après la guerre, ils disparaissent suite à un combat contre Nebula Man, lors duquel Wing trouve la mort. Les Sept Soldats ressurgiront des années plus tard, sans avoir vieilli d'un jour.
Un grand nombre de jeunes assistants et d'acolytes des héros seront oubliés, effacés de la mémoire collective par la démoniaque Baby-sitter. Ils n'ont été réintégrés à notre histoire que récemment.
Coccinelle
Air Wave
Cherry Bomb
Betsy Ross
Robbie le Chien Robot
Molly Pitcher
Judy Garrick, alias Boum
Salem
Quiz Kid
Tic-Tac
Tout P'tit Flic et les Cagoules Bleues
John Henry Jr.
Miss Rouquine
Sparky
Pinky
La Légion des Petits Rapporteurs
Le gouvernement aussi forme ses propres équipes pour défendre la démocratie. Ainsi, le "Projet M", plus connu auprès des soldats opérant en Europe sous le surnom de "Creature Commandos" réunit le loup-garou Warren Griffith, "Lucky" Taylor, le vampire Vincent Velcro, Docteur Méduse et G.I. Robot.

Cependant, sur le front intérieur, des héros solitaires tels que Manhunter, le Gardien et Sargon le Sorcier combattent pour la justice.
Oncle Sam et Hourman, quant à eux, réunissent l'équipe des Combattants de la Liberté, formée par Néon l'Inconnu, le Masque Invisible, Magno, Miss America et Red Torpedo. Ils échoueront hélas empêcher l'attaque du Japon sur Pearl Harbor.
Malgré cette cuisante défaite, Oncle Sam ne fléchit pas et forme une nouvelle incarnation de l'équipe, plus pérenne cette fois, avec Doll Man, la Bombe Humaine, le Rayon, Condor Noir et Phantom Lady.

Après l'attaque de Pearl Harbor, la lutte entre la Société de Justice et Per Degaton suscite la création d'un groupe parallèle, L'Escadron des étoiles.
On y retrouve plusieurs membres de la Société associés à Liberty Belle, Robotman et Johnny Quick. Mais la guerre n'est pas écourtée par cette avalanche de héros : leurs capacités surnaturelles sont impuissantes face aux pouvoirs conjugués de la Lance de Longin et du Saint-Graal, dont les nazis se sont emparés.
Ainsi, le héros débutant T.N.T. est très rapidement éliminé par le IIIe Reich. Son jeune partenaire Dan la Dynamite rejoint alors les Jeunes Étoiles, groupe de héros adolescents formé par Fury, "Iron" Munro, Renard Volant, Tsunami et Neptune Perkins.
TNT

Naturellement, les héros de cette guerre ne portent pas tous un costume chatoyant.
As du déguisement, le Soldat Inconnu multiplie les opérations d'infiltration.
Le Sergent Frank Rock et sa Compagnie Easy sont à juste titre les soldats les plus célèbres d'Amérique.
Parmi les chefs de la résistance française figure Mademoiselle Marie, espionne émérite.

Ben Hunter dirige les **Hellcats**, une section formée de criminels endurcis.
Ulysses Hazard, surnommé le **Croque-Mort**, est une unité commando à lui seul.
Le capitaine "Rip" Carter recueille quatre jeunes pleins de ressources, Alfy Twidget, André Chavard, Daniel Turpin dit "Brooklyn" et Jan Haasan pour former le **Commando des Juniors**.
Guidé par l'esprit de son ancêtre homonyme, vétéran de la Guerre Civile, le sergent Jeb Stuart et son équipe (Arch Asher, Rick Rawlins et Slim Stryker) luttent à bord du **Tank Hanté**.
Le haut commandement allié forme un détachement spécial sous le nom de code **"Losers"**, composé du Capitaine William Storm, du Lieutenant Johnny Cloud, de la résistante norvégienne Ona Tornsen, de Gunner, Sarge et du chien Pooch.

En Amérique, le premier Mister Miracle fonde la Société des Ténèbres, un conclave d'usagers de la magie réunissant Dr Occult, Dr Fate, le sorcier Zatara et Blue Beetle. Face à une menace susceptible de durer des décennies, ils ont recours à la magie pour ralentir leur vieillissement.
Le capitaine Richard Montgomery Flag se voit confier les soldats les plus dispensables de l'armée au sein d'un "Escadron S" bientôt surnommé "Escadron Suicide". Ils seront les premiers à explorer la mystérieuse Île aux Dinosaures.
Plus tard, son fils Richard Rogers Flag dirigera la Force Spéciale X, dite "Suicide Squad".

Après la guerre, Dinah Drake, une pratiquante des arts martiaux, rejoint la Société de Justice sous le nom de **Black Canary**, juste à temps pour voir le groupe se démanteler sous la pression du gouvernement. À l'insu du public, les anciens membres de la Société seront nombreux à continuer d'agir en secret, notamment lors d'une aventure dans une autre réalité qui allongera considérablement leur durée de vie, mais les éloignera de la Terre pendant plusieurs décennies.
À leur place se forme une **Alliance de Justice** provisoire, sous la direction de **Captain Comet**, un mutant. Malgré leur valeur, le **Prince Ra-Man**, **Automan**, **Tiger-Man** et **Congorilla** ne parviendront pas à combler le vide laissé par la S.D.J.

Quelques décennies après la disparition de la Société de Justice, le gouvernement américain désespéré s'adresse à différents scientifiques et financiers dans l'espoir de créer de nouveaux héros. Parmi les participants figurent le Dr Niles Caulder, Will Magnus, le professeur Martin Stein et Simon Stagg. Cette opération sera rétroactivement considérée comme la phase une du projet Surhommes, qui donnera des résultats significatifs dans les années suivantes.
Dans un petit laboratoire du Colorado, le Dr Mark Saul Erdel teste son rayon téléporteur pour la première fois. Involontairement, il attire à travers le temps et l'espace un Martien appelé J'Onn J'Onzz...
... tandis que, à des années-lumière de la Terre, une fusée stellaire de poche abritant un tout jeune passager, échappe de justesse à l'explosion d'une planète appelée Krypton...
FIN DE LA PREMIÈRE PARTIE

NEW
HISTORY
of the
DC
UNIVERSE

CHRONOLOGIE DE LA NOUVELLE HISTOIRE DE L'UNIVERS DC

PREMIÈRE PARTIE

RÉDIGÉE PAR DAVE WIELGOSZ, À PARTIR DES RECHERCHES DE MARK WAID & DAVE WIELGOSZ

REMERCIEMENTS PARTICULIERS À JOHN WELLS

Les événements relatés par Barry Allen ont été regroupés par thèmes dans le cadre d'un récit cohérent. Ce qui suit est la chronologie définitive de l'Univers DC, de ses principaux événements et de ses personnages les plus fondamentaux.

L'aube des temps et les origines de la **Source**, de **Perpétua**, de **Monitor**, **Anti-Monitor** et **Forge-Monde** sont détaillés dans *JUSTICE LEAGUE* (2018) #22.

La liste complète des **Infinis** est dressée dans *THE SANDMAN* (1989) #21.

La **Cité d'Argent** et ses habitants apparaissent dans *THE BOOKS OF MAGIC* (1990) #1.

L'origine des **Seigneurs de l'Ordre et du Chaos** est évoquée dans *DC SPECIAL SERIES* (1977) #10.

Les Maltusiens reçoivent la visite d'un être appelé **Volthoom**, humain provenant du lointain futur d'un univers parallèle. Volthoom leur enseigne le pouvoir du **Spectre des Émotions**, essence de toute vie intelligente décomposée en sept couleurs, dont chacune a son avatar : la volonté verte d'**Ion**, la peur jaune de **Parallax**, la rage rouge du **Boucher**, l'espoir bleu d'**Adara**, l'avarice orange d'**Ophidian**, la passion indigo de **Prosélyte** et l'amour violet du **Prédateur**. Armé du **maître-anneau de pouvoir** qui contrôle le spectre entier, Volthoom finit par être plongé dans la folie par ce pouvoir débridé, et les Maltusiens n'ont d'autre choix que de l'emprisonner. [*GREEN LANTERN* (2011) #17 ; *GREEN LANTERN ANNUAL* (2017) #1]

Les Maltusiens se rebaptisent **Gardiens de l'Univers**. [*SECRET ORIGINS* (1986) #23]

Afin de créer le **Cœur Stellaire** [*GREEN LANTERN* (1960) #111], les Gardiens subjuguent le soi-disant **Empire des Larmes** sur le monde sans vie d'Ysmault. [*TALES OF THE GREEN LANTERN CORPS ANNUAL* (1986) #2]

Les vraies origines des **Contrôleurs** sont révélées dans *CRISIS ON INFINITE EARTHS* (1985) #7 et *L.E.G.I.O.N.* (1989) #58.

L'armée androïde des **Traqueurs** est créée et s'avère défectueuse. Mais de nombreux spécimens survivent et établissent des têtes de pont sur différentes planètes, notamment la Terre. [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #140-141]

Avec Oa comme point central, les Gardiens segmentent la carte de l'univers en 3 600 secteurs de taille égale, dont chacun sera placé sous la garde d'un **Green Lantern** [*TALES OF THE GREEN LANTERN CORPS* (1981) #3]. Pour s'assurer que les G.L. ne seront pas corrompus par leur pouvoir, les Gardiens emprisonnent l'avatar de la peur, **Parallax**, dans la Lanterne Centrale, créant ainsi une impureté rendant chaque anneau vulnérable aux objets de couleur jaune. Cette faiblesse ne peut être supplantée que par une volonté exceptionnelle. [*GREEN LANTERN: REBIRTH* (2004) #3]

Les origines des **Darkstars** figurent dans *DARKSTARS* (1992) #0. L'histoire des **Zamarones** est retracée dans *SECRET ORIGINS* (1986) #23 et *GREEN LANTERN* (2005) #19.

Le destin des **Anciens Dieux d'Urgrund** est révélé pour la première fois dans *THE NEW GODS* (1971) #1 et #7. Le seul Urgrundien qui refusa de se battre et implora la paix était **Gog**, qui fut exilé dans le Multivers. [*BATMAN/SUPERMAN: WORLD'S FINEST* (2022) #22]

Les démons **Abnegazar**, **Rath** et **Ghast** sont emprisonnés. [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #10]

Formation de **l'Atlantide**. Son histoire est contée en détail dans *THE ATLANTIS CHRONICLES* (1990).

Dans une autre dimension, le scientifique **Kell Mossa** détruit son monde en tentant d'explorer l'aube des temps. Rebaptisé **Paria**, il devra expier ce péché en passant les 100 millions d'années suivantes à assister à la destruction d'innombrables mondes et à celle de leurs populations. [*CRISIS ON INFINITE EARTHS* (1985) #7]

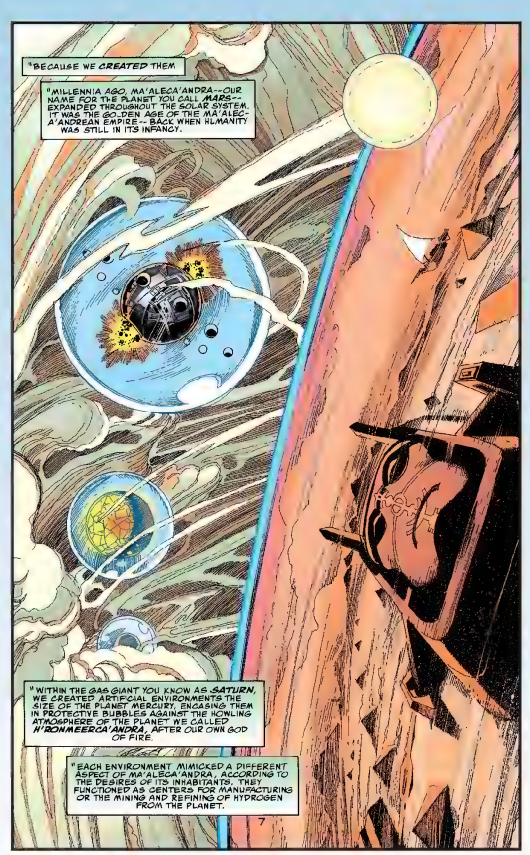
Les habitants de la Terre les plus sensibles à la magie sont affectés par la vision d'une supernova, qui leur fait craindre pour leur existence. Ils suivent la dénommée **Citrina** à travers un portail qui les mène dans leur nouveau monde, qui sera baptisé **Gemworld**. [*AMETHYST, PRINCESS OF GEMWORLD* (1983) #8]

Les débuts d'**Yggdrasil**, l'arbre du monde, et du **Parlement des Arbres** sont détaillés dans *SWAMP THING* (1982) #89. D'autres parlements sont évoqués dans *SWAMP THING* (1982) #150.

La civilisation de la planète Ma'aleca'andra, que nous connaissons sous le nom de **Mars**, atteint un pic scientifique et débute la colonisation du système solaire, qui fait d'elle un empire. [*MARTIAN MANHUNTER* (1998) #4]

Etrigan, fils de **Bélial**, est le premier démon de l'enfer dénué de souvenirs du Paradis et du désir d'y retourner. Il gravit rapidement les échelons de l'élite démoniaque, et même les anciens démons commencent à le craindre. [*THE DEMON* (1990) #19]

Alors que l'orbite de Cilia la fait passer à proximité de la Terre, l'être énergétique **Nabu** se manifeste sous forme humaine sur la jeune planète. Ce seigneur de l'ordre est exilé sur Terre pour l'éternité. [*MORE FUN COMICS* (1936) #67 ; *DC SPECIAL SERIES* (1977) #10]



Sur la planète **Krypton**, des spécialistes de l'évolution se livrent à une série d'expérimentations inhumaines qui aboutissent à la création d'un être destructeur et tout-puissant d'abord surnommé « L'Ultime », plus connu sous le nom de **Doomsday**. [*SUPERMAN/DOOMSDAY: HUNTER/PREY* (1994) #2]

Ahri'ahn se sacrifie pour stopper sa mère démente Majistra, alors qu'elle tente d'obtenir les **12 Cristaux du Zodiaque**. Son énergie spirituelle passe les millénaires suivants dans le **Darkworld**, dimension d'où provient le flux de la magie atlante. [*ARION, LORD OF ATLANTIS* (1982) #4 ; *AQUAMAN* (1986) #1]

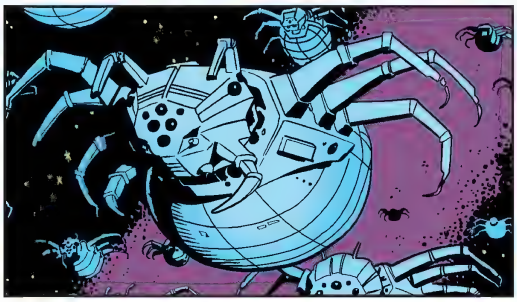
Anthro, le jeune homme des cavernes, fait ses débuts dans *SHOWCASE* (1956) #74.

Les origines de **Vandal Savage** et de **L'Immortel** sont racontées dans *TIME MASTERS* (1990) #8, et *RESURRECTION MAN* (1997) #25-27 et #1,000,000.

Un Bruce Wayne amnésique échoue temporairement dans l'ère préhistorique, comme on le voit dans *BATMAN: THE RETURN OF BRUCE WAYNE* (2010) #1.

Sur ce qui deviendra le territoire germanique, une tribu humaine découvre le dispositif extraterrestre que l'on appellera le **Cadran H**. [*H-E-R-O* (2003) #11]

L'espèce malfaisante appelée **Guilde Arachnéenne** ou **Arachnoguilde** s'embarque pour les étoiles. Pendant des millénaires, elle sera à la recherche de ressources et de mondes à cultiver et à contrôler. [*GREEN LANTERN* (1960) #167]



Les dieux de Néo-Génésis se livrent à des expériences sur les premiers humains pour créer le proto-super-héros **Auraklès**. Il sera vaincu et capturé par le roi-charognard **Melmoth** et son armée, les **Sheedas**. [*SEVEN SOLDIERS OF VICTORY* (2006) #1]

Gaïa, l'esprit de la Terre, se manifeste et s'unit au dieu céleste **Ouranos**, donnant naissance aux **Titans des Mythes**. [*THE NEW TEEN TITANS* (1980) #11]

La **Grotte des Âmes** et le **Puits des Âmes** sont évoqués dans *WONDER WOMAN* (1986) #1.

Kong l'Indompté naît sur **l'Île des Dinosaures**. [*KONG THE UNTAMED* (1975) #1]

Les titans **Cronos** et **Rhéa** donnent naissance à de nombreux jeunes dieux, dont **Zeus**, **Poséidon**, **Hadès**, **Déméter** et **Héra**. Zeus se rebelle contre Cronos, le transforme en arbre noueux dans les Limbes et bannit les autres Titans dans l'espace. Zeus devient seigneur de l'Olympe, prenant Héra pour épouse et reine. [*THE NEW TITANS* (1988) #51]

Le néo-dieu **Uxas** visite la Terre, et pour réduire de moitié la puissance des dieux olympiens, il les divise en deux panthéons distincts : l'un, vénéré par les Grecs, sera dirigé par **Zeus** ; l'avatar de ce dernier, **Jupiter**, dirigera l'autre panthéon adoré par les Romains. Cependant, d'autres groupes de divinités émergent et revendiquent la suprématie sur les cieux. Ce sont les dieux Égyptiens, Indiens et Nordiques. [*WONDER WOMAN* (1986) #132]

L'histoire de **Shamballah** est relatée dans *WARLORD* (1976) #5. Le rôle que joue **Eclipso** dans le grand déluge est détaillé dans *THE DEMON ANNUAL* (1992) #1 et *THE SPECTRE* (1992) #14.

Les détails concernant **Mamaragan**, le **Conseil d'Éternité** et le **Rocher d'Éternité** proviennent de *SHAZAM!* (2019) #10.

Dr Mist devient le gardien de la Flamme de Vie dans le pays perdu de Kor. À l'époque moderne, il organisera les **Gardiens du Globe**. [*SUPER FRIENDS* (1976) #12-13 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #27]

Une ancienne espèce appelée **Le Royaume** visite la Terre et y laisse un de ses **scarabées**, artefacts très puissants, destinés à être retrouvés lorsqu'un monde est confronté au pire des dangers : le champion du monde concerné peut alors réclamer le scarabée comme étant sien. Celui laissé sur Terre est appelé **Khaji Da**, et sera serti sur le sarcophage du monarque égyptien **Kha-Ef-Re**. [*BLUE BEETLE* (2006) #13]

Le prince Amentep est doté de l'Ibisceptre, qui le transforme en **Ibis l'Invincible**. Vaincus par le tyrannique Mesu, alias le **Pharaon Noir**, Ibis et son épouse **Taia** entrent en animation suspendue pour les quatre millénaires à venir. [*IBIS THE INVINCIBLE* (1942) #1]

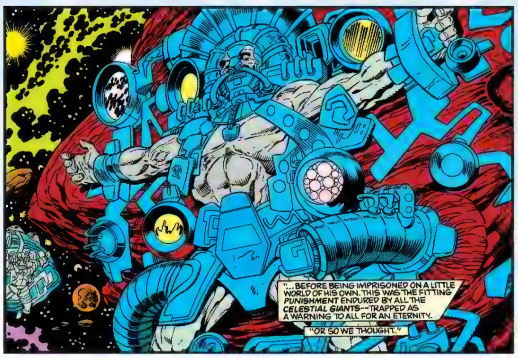
La **Maison Ji**, une équipe dotée de super-pouvoirs, affronte le **Diable Nezha** dans la Chine antique. [*BATMAN/SUPERMAN: WORLD'S FINEST* (2022) #3]

Le **Rubis de Vie** et l'**Anneau de Vie** sont dessinés par le Dr Mist et sculptés par le peuple des **Tiparanes**. Plus tard, **Sargon le Sorcier** (premier du nom) s'emparera du rubis, et le **Spectre** de l'anneau. [*ALL-STAR SQUADRON* (1981) #28]

Instrument de la colère divine, le **Spectre** est lâché sur la Terre et dévaste les villes de Sodome et Gomorrhe. [*THE SPECTRE* (1992) #14]

La déesse indienne **Rama Kushna** crée le paradis himalayen de **Nanda Parbat**. [*STRANGE ADVENTURES* (1950) #216]

Yuga Khan règne sur Apokolips jusqu'à ce que sa tentative de franchir le Mur de la Source le change en géant prométhéen pétrifié. Sa femme **Heggra** monte sur le trône. [*NEW GODS* (1989) #19]



Le sorcier Shazam et le Conseil d'Éternité renvoient à leur prison les **Sept Péchés Capitaux** libérés par **Pandore**. [*TRINITY OF SIN: PANDORA* (2013) #1]

Ktar Porte-Mort et **Shrra**, les premières incarnations d'**Hawkman** et **Hawkgirl**, naissent sur la planète **Thanagar**. Au fil des siècles, ils se réincarneront à bien des époques différentes sur bien des mondes différents, en commençant par devenir le Prince **Khufu Maat Kha-Tar** et **Chay-Ara**, dans l'Égypte antique. [*HAWKMAN* (2018) #1-10]

Les origines de **Black Adam** et le massacre du Conseil d'Éternité sont détaillés dans *JUSTICE LEAGUE* (2011) #19-20 et la série *BLACK ADAM* de 2022.

Lorsqu'un spationef thanagarien s'écrase sur Terre, le prince Khufu en découvre la source d'énergie antigravitationnelle : **l'Énième Métal**. [*JSA* (1999) #22]

Les déesses olympiennes **Aphrodite**, **Artémis**, **Athéna**, **Déméter** et **Hestia** donnent vie aux **Amazones**. Guidées par leur reine Hippolyte, elles survivent aux attaques d'Héraclès et établissent leur société sur l'île de **Themyscira**. Des rangs des Amazones sortiront d'autres tribus, telles que les **Bana-Mighdall** et les **Esquecida**. [*WONDER WOMAN* (1986) #1, #90 ; *WONDER GIRL* (2021) #4]

Rama Khan et **Gamemnae** forment la **Ligue de l'Antiquité** avec **Manitou Corbeau**, **l'Oint**, **Sela**, **Tezumak** et **le Baleinier**. [*JLA* (1997) #70]

Après 3 000 ans passés à affronter les forces du chaos sur Terre, la forme humaine de Nabu est usée. Pour se régénérer, il se place en animation suspendue pour les deux millénaires à venir, dans une pyramide de type égyptien bâtie dans la vallée d'Ur en Chaldée. [*DC SPECIAL SERIES* (1977) #10]

Deux branches de l'humanité, **l'Homo Sapiens** et **l'Homo Magus**, évoluent parallèlement au fil des millénaires. L'Homo Magus « contrôle cette force que l'on appelle magie avec la même aisance que les sorciers mythiques ». De peur d'être absorbés par les Homo Sapiens, bien plus nombreux, les Homo Magi se réfugient dans une vallée montagneuse

du nord de la Turquie, dissimulée par une barrière magique. [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #165]

La guerrière **Zahavah** devient princesse de Madagascar. [*NUBIA: CORONATION SPECIAL* (2022) #1]

Le **Cœur Stellaire** tombe du ciel, dans la Chine antique. [*GREEN LANTERN* (1960) #112 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #18]

Le druide **Blackbriar Thorn** assiste au massacre de sa secte par les légions romaines, avant d'être lui-même piégé sous terre dans une fissure magique. [*DC COMICS PRESENTS* (1978) #66]

Avec sa lance, le centurion romain Longin perce le flanc du Christ crucifié. Plus tard, l'arme sera connue comme la **Lance de Longin**, ou **Lance du Destin**. [*WEIRD WAR TALES* (1971) #50]

Le **Gladiateur d'Or** combat héroïquement au Colisée de Rome, avant la chute de l'Empire romain. [*THE BRAVE AND THE BOLD* (1955) #1]

Marcus Aelius quitte la Terre pour représenter Rome lors d'un échange culturel avec des extraterrestres. Il reviendra à l'ère moderne sous le nom d'**Alpha Centurion**. [*THE ADVENTURES OF SUPERMAN* (1987) #516]

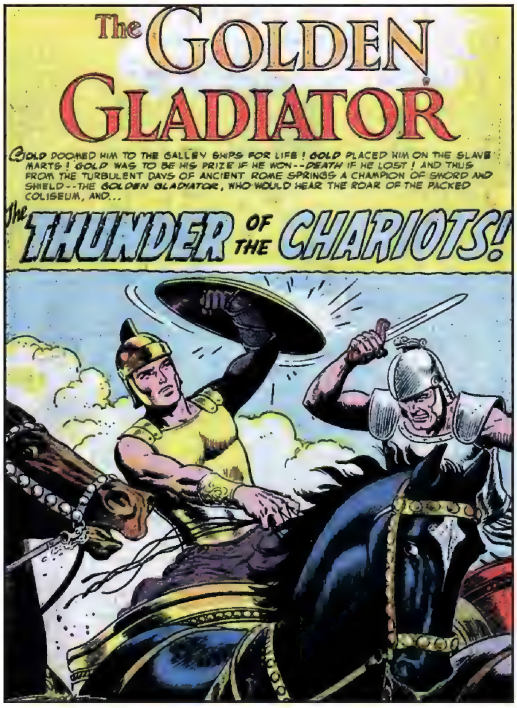
Le démon **Bélial** confie **le Livre de l'Éternité** à son fils **Merlin**, un humain, qui en use pour emprisonner son frère **Etrigan**. [*THE DEMON* (1990) #19]

Sire Justin fait son apparition dans *ADVENTURE COMICS* (1938) #66. La jeune **Ystina** prend sa place en tant que **Chevalier Étincelant** dans *SEVEN SOLDIERS: SHINING KNIGHT* (2006) #1.

Épaulé par le faucon Slasher, le garçon d'écurie Brian Kent (réincarnation de Khufu et ancêtre de Jonathan Kent) prend l'identité du Chevalier Muet pour s'opposer à la tyrannie de son oncle, Sire Oswald. [*THE BRAVE AND THE BOLD* (1955) #1]

Naissance de Nimue Inwudu, future **Madame Xanadu** et sœur de **Morgane la Fée** et de **Vivienne, la dame du Lac**. Toutes trois descendent du **Peuple Ancien**, une branche issue des Homo Magi. [*MADAME XANADU* (2008) #1-2 ; *THE BOOKS OF MAGIC* (1990) #1]

Pendant la chute de Camelot, Merlin amalgame **Etrigan** à l'humain **Jason Blood**. [*THE DEMON* (1972) #1]



Dans les décennies qui suivent la chute de Camelot, le mage et sorcier **Kon-Sten-Tyn** (ancêtre de **John Constantine**, expert de l'occulte) engendre trois fils qu'il sacrifie avant de renoncer au monde de la magie pour se convertir au christianisme. [*HELLBLAZER ANNUAL* (1989) #1]

Allant à l'encontre de sa mère Heggra, Uxas épouse en secret la sorcière **Suli**. De leur union naît **Kalibak**. Heggra ordonne à **Desaad**, maître des tortures, de tuer Suli, puis force son fils, veuf, à épouser **Tigra**, la femme qu'elle a choisie pour lui. [*THE NEW GODS* (1971) #7, #11 ; *JUSTICE LEAGUE INCARNATE* (2022) #5]

Uxas obtient le contrôle de la fameuse **Force Oméga**, assassine son frère Drax et prend le nom de **Darkseid**. Tigra, son épouse enceinte, est placée de force en hyper-hibernation, et Darkseid usurpe le trône d'Apokolips. [*JACK KIRBY'S FOURTH WORLD* (1997) #2-5, #10]

Entrée en scène de **Trigon**. [*THE NEW TEEN TITANS* (1980) #4]

Arak fait son apparition dans *WARLORD* (1976) #48.

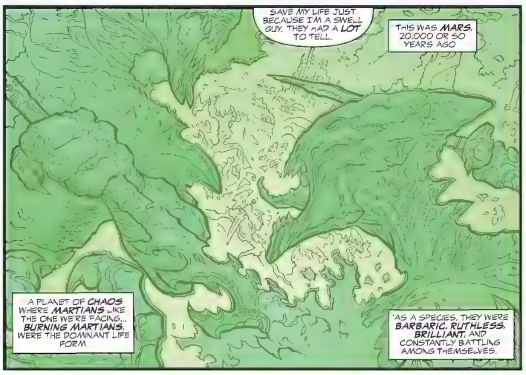
Le **Prince Viking** débute dans *THE BRAVE AND THE BOLD* (1955) #1.

Les **Chevaliers Démons** se rassemblent dans *DEMON KNIGHTS* (2011) #1.

Les origines de l'**Élément-X** et du **Tunnel-Boom** sont évoquées dans *THE NEW GODS* (1971) #7 et *JACK KIRBY'S FOURTH WORLD* (1997) #14-16.

Les **Traqueurs** étendent leur influence sur la Terre, et recrutent des humains pour former un Conseil voué à la domination globale de la planète. [*SECRET ORIGINS* (1986) #22]

Le règne des **Martiens Blancs** commence sur Mars. [*JLA* (1997) #87]



En Angleterre, Robert Fitzhugh, comte d'Huntingdon, devient le hors-la-loi **Robin des Bois**. [*ROBIN HOOD TALES* (1957) #14]

Le premier **Brother Blood** débute son règne dans l'île-nation de Zandie. [*THE NEW TEEN TITANS ANNUAL* (1986) #2]

Un groupe de pacifistes suit son chef **Azar** dans une autre dimension pour y établir la communauté mystique d'**Azarath**. [*TALES OF THE NEW TEEN TITANS* (1982) #2]

Sur le continent qu'on appellera plus tard Amérique du Nord, le guerrier iroquois Saganowahna est doté de pouvoirs par une météorite et devient **Super-Sachem**. [*ALL-STAR WESTERN* (1951) #117]

Fondation de **Gorilla City**. *SECRET ORIGINS* (1986) #40 donne des détails sur ses origines, son dirigeant **Solovar** et le gorille renégat **Grodd**.

Arc Agile, guerrier natif américain, fait ses débuts dans *ALL-STAR WESTERN* (1951) #58.

On trouve des informations détaillées sur **Ra's al Ghul** et les **puits de Lazare** dans *BATMAN: BIRTH OF THE DEMON* (1992) et *ROBIN* (2021) #10.

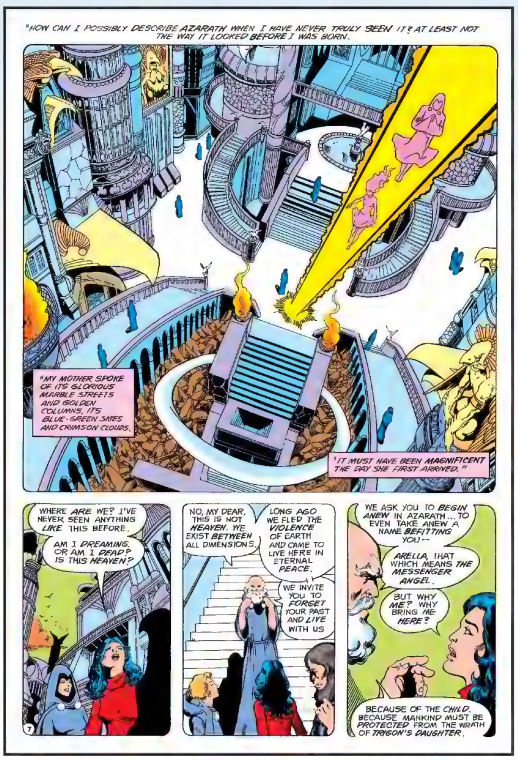
Jon Valor, le **Pirate Noir**, prend la mer dans *ACTION COMICS* (1938) #23.

Andrew Bennett et la secte de la **Lune Rouge Sang** font leur première apparition dans *HOUSE OF MYSTERY* (1952) #290.

Fondation de la ville de **Gotham.** Bruce Wayne, amnésique et venu du futur, se joint à un groupe de chasseurs de sorcières. Une de leurs victimes maudit la famille Wayne pour l'éternité. [*BATMAN: THE RETURN OF BRUCE WAYNE* (2010) #2]

Klarion le Jeune Sorcier naît à Limbo Town. [*SEVEN SOLDIERS: KLARION THE WITCH BOY* (2006) #1]

Tigra sort de son hyper-hibernation et accouche d'**Orion** sur Apokolips. Sur Néo-Génésis, **Izaya** et **Vayla** donnent naissance à **Scott Free.** Un pacte de paix séculaire entre les deux mondes est scellé par l'échange des deux enfants. [*THE NEW GODS* (1971) #7 ; *JACK KIRBY'S FOURTH WORLD* (1997) #10 ; *NEW GODS SECRET FILES* #1]



Pour mettre en œuvre ses machinations, **l'Ordre de Saint-Dumas,** issu des Templiers, l'une des institutions les plus riches de la Terre, forme une élite d'assassins appelés **Azraëls,** versés dans une discipline appelée le **Système.** [*BATMAN: SWORD OF AZRAEL* (1992) #1 ; *AZRAEL* (1995) #1]

Keith Everet, comte de Strethmere, est abattu par des bandits de grand chemin. [*SENSATION COMICS* (1942) #1]

Le malfaisant **Ma'alefa'ak**, frère de **J'onn J'onzz**, provoque une épidémie de flammes télépathiques qui détruit la race martienne et sa civilisation millénaire. Survivant à sa famille, J'onn erre sans but, jusqu'à ce qu'un rayon spatiotemporel l'attire inopinément sur la Terre du XX^e^ siècle. [*MARTIAN MANHUNTER* (1998) #0]

Le **Capitaine Terreur** fait ses débuts dans *ADVENTURE COMICS* (1936) #425.

Tom Hawk (**Tomahawk**) et **Dan Hunter** apparaissent dans *STAR SPANGLED COMICS* (1941) #69. **Miss Liberty** entre en scène dans *TOMAHAWK* (1950) #81. **Les Rangers** les rejoignent dans *TOMAHAWK* (1950) #83. Dans *TIME MASTERS* (1990) #4, on découvrira que Dan Hunter est un voyageur temporel issu du XXI^e^ siècle.

Fondation du journal quotidien le ***Daily Planet***. [*THE WORLD OF METROPOLIS* (1998) #1]

Tom Hawk et son épouse indienne Faon de Lune donnent naissance à un fils appelé tout simplement Hawk (« Aigle » ou « Faucon »). Il deviendra homme de la frontière et pacifiste, connu comme **Hawk, le fils de Tomahawk**. [*TOMAHAWK* (1950) #130 ; *SWAMP THING* (1982) #86]

L'épéiste espagnol **Don Caballero** prend la défense des pauvres dans la Californie du Sud. [*ALL- STAR WESTERN* (1951) #58]

Un enfant blanc, recueilli dans sa petite enfance par une tribu indienne, essaie non sans difficulté de trouver sa place dans le monde. On l'appelle **Crinière de Feu**. [*SHOWCASE* (1956) #85]

Max Mercury apparaît pour la première fois, sous le nom de Quicksilver, dans *NATIONAL COMICS* (1940) #5 ; ses origines sont révélées dans *THE FLASH* (1987) #97.

Les origines de **l'Ombre** sont détaillées dans *STARMAN* (1994) #66 et *THE SHADE* (1997) #1.

Le **Monstre de Frankenstein** disparaît pendant des décennies suite à sa bataille contre le Cirque des Asticots de Melmoth. [*SEVEN SOLDIERS: FRANKENSTEIN* (2006) #1]

Icon arrive sur Terre dans *ICON* (1993) #1.

Le texas ranger **Jack Woods** fait ses débuts dans *NEW FUN* (1935) #1.

Bartholomew « **Bat** » **Lash** abat ses cartes dans *SHOWCASE* (1956) #76.

Lazarus Lane, alias le premier **El Diablo**, étrenne son masque dans *ALL-STAR WESTERN* (1970) #2.

Ke-Woh-No-Tay apparaît dans *WEIRD WESTERN TALES* (1972) #39.

Le cow-boy John Tane, dit **Johnny-la-Foudre**, entre en scène dans *ALL-AMERICAN COMICS* (1939) #100.

Golden Arrow (Roger Parsons) débute dans *WHIZ COMICS* (1940) #2.

William Polk, dit **Kid Wyoming**, apparaît dans *WESTERN COMICS* (1948) #1.

Ohivesa « **Pow-Wow** » **Smith** débute sa carrière dans *DETECTIVE COMICS* (1937) #151.

Fernando Suarez, un noble espagnol, devient le premier aventurier costumé à porter le nom d'El Castigo (« **Le Fouet** »). [*FLASH COMICS* (1940) #1]

Le soldat confédéré **Jonah Hex**, accusé de trahison, quitte l'armée et devient un chasseur de primes notoire. [*JONAH HEX* (1977) #30]

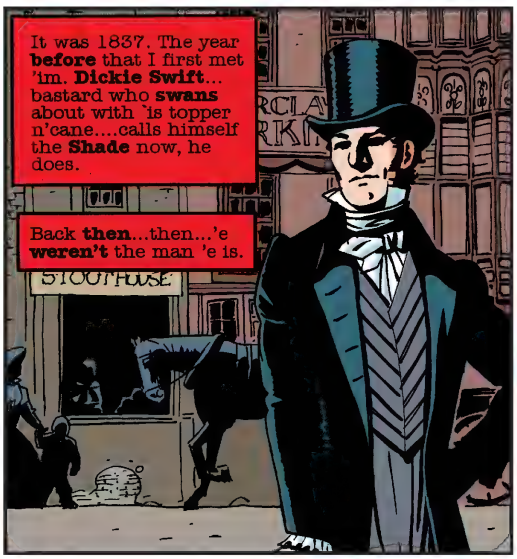
Sous les atours d'un justicier masqué, Bruce Wayne, venu du futur, rejoint brièvement les cow-boys héroïques de cette période. [*BATMAN: THE RETURN OF BRUCE WAYNE* (2010) #4]

Marilyn Moonlight est une mystérieuse héroïne maniant le pistolet dans le vieux Far West. [*SUPERMAN* (2022) #10]

Au Caire, le mystique anglais **Tannarak** commence sa longue quête de l'immortalité. [*THE PHANTOM STRANGER* (1969) #10 ; *THE BOOKS OF MAGIC* (1990) #2]

Samuel Augustus Adams, patriote et dessinateur de presse, est abattu sous les ordres de William « Boss » Tweed, chef du parti politique Tammany Hall. L'esprit élémental de l'Amérique s'unit au dessinateur mourant pour former la première incarnation d'**Oncle Sam**. [*THE SPECTRE* (1992) #38]

Alors que la conquête de l'Ouest touche à sa fin, **Cinnamon** et **Faucon de Nuit** (réincarnations de Chay-Ara et du prince Khufu) se battent pour la justice. [*WESTERN COMICS* (1948) #5 ; *WEIRD WESTERN TALES* (1972) #48] Faucon de Nuit abat le bandit de grand chemin Jim Craddock, qui réapparaîtra des décennies plus tard en tant que **Gentilhomme Fantôme**. [*HAWKMAN* (2002) #14]



Cyrus Gold est assassiné dans le Marais du Massacre, près de Gotham. 50 ans plus tard, son corps est réanimé sous la forme d'un élémental raté de la Sève, surnommé **Solomon Grundy**. [*ALL-AMERICAN COMICS* (1939) #61]

Le **Dr Occult**, né en 1899, débute sa carrière de détective du surnaturel. Lors d'un combat contre **Koth**, il se pare provisoirement d'une panoplie à cape rouge, ce qui fait de lui, officiellement, le premier super-héros costumé. [*NEW FUN* (1935) #6 ; *MORE FUN COMICS* (1936) #14-17 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #17]

L'As Ennemi, alias Hans von Hammer, prend son envol dans *OUR ARMY AT WAR* (1952) #151. En France, il sera parfois confondu avec Manfred von Richthofen, le Baron Rouge.

Rêve des **Infinis**, également connu comme le **Sandman**, est emprisonné par un occultiste millionnaire souhaitant devenir immortel. Il restera captif durant 70 ans. [*THE SANDMAN* (1989) #1]

L'esprit de l'Amérique s'unit à un humain pour former le deuxième **Oncle Sam**. [*THE SPECTRE* (1992) #38 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #19]

« **Congo Bill** » Glenmorgan fait son apparition dans *MORE FUN COMICS* (1936) #56.

L'histoire cachée du premier **Dr Fate** est révélée dans *MORE FUN COMICS* (1936) #67, *DC SPECIAL SERIES* (1977) #10 et *SECRET ORIGINS* (1986) #24.

L'Institut Elizabeth Arkham pour criminels déments est ouvert dans le Somerset, à la frontière nord de Gotham, par le docteur Amadeus Arkham. [*WHO'S WHO* (1985) #1 ; *ARKHAM ASYLUM: A SERIOUS HOUSE ON SERIOUS EARTH* (1989)]

Le détective privé **Cyril « Speed » Saunders** résout sa première affaire. [*DETECTIVE COMICS* (1937) #1]

La nuit d'Halloween 1938, l'éditeur de journaux Lee Travis devient le premier **Crimson Avenger**, épaulé par son chauffeur, **Wing**, un immigré chinois. [*SECRET ORIGINS* (1986) #5]

Wesley Dodds devient le premier super-héros surnommé **Sandman**. [*ADVENTURE COMICS* (1937) #40 ; *SANDMAN MYSTERY THEATRE* (1993) #1-4]

Giovanni Zatara entre en scène dans *ACTION COMICS* (1938) #1, tout comme l'aventurier **Tex Thomson**. Les origines de Zatara sont dévoilées en détail dans *DC SPECIAL BLUE RIBBON DIGEST* (1980) #5.

Kent Thurston, alias **le Masque Invisible**, débute dans *SMASH COMICS* (1939) #1.

Au bout de 4 500 ans, le scarabée **Khaji Da** est redécouvert par l'archéologue **Dan Garrett**, premier d'une série de héros à adopter le nom de **Blue Beetle**. [*TIME MASTERS* (1990) #6 ; *BLUE BEETLE* (2006) #25 ; *BLUE BEETLE* (2023) #1]

Les origines du premier **Condor Noir** sont exposées dans *CRACK COMICS* (1940) #1 et *SECRET ORIGINS* (1986) #21.

L'ex-prince indien **Nadir**, connu par les New-Yorkais comme le « Maître de la magie » grâce à sa maîtrise de la science moderne et des secrets antiques, entre en piste dans *NEW ADVENTURE COMICS* (1937) #17.

Le pilote Rex Darrell commence à se faire connaître sous le sobriquet de **Renard Volant**. Il ne sera pas le dernier à l'utiliser. [*MORE FUN COMICS* (1936) #37]

Jason Peter « Jay » Garrick, étudiant à l'Université du Midwest, devient le premier **Flash**. [*FLASH COMICS* #1 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #9]

L'archéologue nord-américain **Carter Hall** découvre qu'il est la réincarnation du prince **Khufu** de l'Égypte Antique, et que **Shiera Sanders** est la réincarnation de **Chay-Ara**. Carter façonne ensuite une ceinture antigravité en Métal N, ainsi qu'un costume ailé, et devient ainsi le premier **Hawkman** de la Terre. [*FLASH COMICS* (1940) #1 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #11]

Wesley Dodds participe au financement de la résistance menée par Janos « **Blackhawk** » Prohaska en Pologne, à la tête de **l'Escadron des Blackhawks**. [*SANDMAN MYSTERY THEATRE* (1993) #45-48 ; *MILITARY COMICS* (1941) #1]

Darrell Dane devient **Doll Man**. [*FEATURE COMICS* (1939) #27 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #8]

L'étudiant en biologie Hank Heywood est grièvement blessé lors du sabotage d'une base militaire. Son professeur, Gilbert Giles, répare son corps mécaniquement, faisant de lui le premier héros surnommé **Steel**. [*STEEL, THE INDESTRUCTIBLE MAN* (1978) #1]

Johnny Thunder fait apparaître pour la première fois le génie **Thunderbolt** à New York. [*FLASH COMICS* (1940) #1 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #13]

À Seguro, au Nouveau-Mexique, Rodrigo « Rod » Elwood Gaynor devient le nouveau **Fouet**. [*FLASH COMICS* (1940) #1 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #13]

Theodore Henry « Ted » Knight devient le premier **Starman**. [*ALL-STAR SQUADRON* (1981) #41 ; *STARMAN* (1994) #9]

Le premier **Hourman** débute dans *ADVENTURE COMICS* (1936) #48.

James Brendan « Jim » Corrigan est assassiné par le gangster « Gat » Benson à New York et devient l'hôte de l'esprit de la vengeance divine, le **Spectre**. [*MORE FUN COMICS* (1936) #52-53 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #15 ; *THE SPECTRE* (1992) #3-4]

Alan Armstrong devient le premier **Spy Smasher**. [*WHIZ COMICS* (1940) #2]

Ibis et **Taia** se réveillent d'un sommeil multimillénaire. [*WHIZ COMICS* (1940) #2]

Un Nazi particulièrement impitoyable, surnommé « le Boucher », est soumis à des mois de chirurgie expérimentale qui le transforment en un surhomme rebaptisé **Baron Blitzkrieg**. [*WORLD'S FINEST COMICS* (1941) #246-247 ; *ALL-STAR SQUADRON* (1981) #9]

Jim Barr développe une variante Métal N ainsi qu'un composé de stéroïdes et de la formule Miraclo pour devenir le premier **Bulletman**. [*NICKEL COMICS* (1940) #1]

Richard Stanton se travestit en vieille dame pour combattre le crime en tant que **Madame Fatale**. [*CRACK COMICS* (1940) #1]

L'ex-commandant de la marine James Lockhart crée un super-submersible appelé **Red Torpedo**, auquel il devra son surnom. [*CRACK COMICS* (1940) #1]

Thomas Hallaway, alias **L'Araignée**, se fait passer pour un héros à Saint-Louis, tout en bâtissant secrètement son empire criminel. [*CRACK COMICS* (1940) #1 ; *THE SHADE* (1997) #3]

L'ingénieur Alan Scott découvre une « lanterne magique » taillée dans le Cœur Stellaire, et prend l'identité du premier **Green Lantern** sur Terre. [*ALL-AMERICAN COMICS* (1939) #16 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #18 ; *ALAN SCOTT: THE GREEN LANTERN* (2023) #2]

Green Lantern fait face à **Red Lantern**. [*ALAN SCOTT: THE GREEN LANTERN* (2023) #3]

Le procureur de Superior City, Richard Raleigh, devient **l'Abeille Rouge**. [*HIT COMICS* (1940) #1]

Pour la troisième fois, **Oncle Sam** se manifeste sur Terre pour mobiliser la ville de Glen Valley afin de repousser les fascistes de la Légion Noire. [*NATIONAL COMICS* (1940) #1 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #19]

Le Docteur Fate affronte le sorcier **Wotan** et rencontre sa future femme **Inza Cramer**, étudiante à l'université de Columbia. [*MORE FUN COMICS* #55-56 ; *ALL-STAR SQUADRON* (1981) #47]

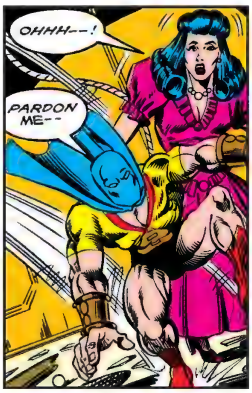
Dès sa première sortie, le **Soldat Inconnu** (dont l'identité est aussi secrète que le suggère son surnom) tente sans succès d'assassiner Adolf Hitler lors de la signature de la capitulation française. [*UNKNOWN SOLDIER* (1977) #249]

Tom Dalton, alias **Magno**, débute dans *SMASH COMICS* (1939) #13.

Langford Terrill, dit « Happy », débute sa carrière de **Rayon** dans *SMASH COMICS* (1939) #14.

Tom Corbett, alias **Néon l'Inconnu**, débute dans *HIT COMICS* (1940) #1.

Le nom de code « **Mademoiselle Marie** » est porté par plusieurs résistantes françaises, notamment Zoé Magnier, Simone Michel-Lévy, Anaïs Guillot et Sabine Roth. [*STAR SPANGLED WAR STORIES* (1952) #84 ; *CHECKMATE* (2006) #22]



Al Pratt est le premier aventurier masqué à prendre le surnom d'**Atom**. [*ALL-AMERICAN COMICS* (1939) #19 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #25]

Après le kidnapping de sa fille et d'une camarade, Abigail Mathilda « Ma » Hunkel, voisine du jeune dessinateur **Scribbly Jibbet**, revêt un costume improvisé et prend le nom de **Red Tornado** pour les sauver. [*ALL-AMERICAN COMICS* (1939) #20-21]

Les Nazis s'emparent de la **Lance de Longin**. [*DC SPECIAL* (1968) #29]

Le Lieutenant Jack Weston devient **Minute-Man**. [*MASTER COMICS* (1940) #11]

L'esprit d'une jeune fille morte en 1777 est ranimé par un talisman mystique sous la forme de **USA**, l'incarnation du drapeau américain. Armée de la torche de la liberté, elle empêche l'assassinat du président Franklin Delano Roosevelt. [*FEATURE COMICS* (1939) #42]

Le Dr Charles McNider, aveuglé par des gangsters, se découvre nyctalope et devient le premier **Dr Mid-Nite**. [*ALL-AMERICAN COMICS* (1939) #25 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #20]

Susan Kent devient la première **Bulletgirl**. [*MASTER COMICS* (1940) #13]

John Sargent, doté du Rubis de Vie, devient **Sargon le Sorcier**. [*ALL-AMERICAN COMICS* (1939) #26]

Sandra Knight débute ses activités de **Phantom Lady**, première du nom. [*POLICE COMICS* (1941) #1 ; *ALL-STAR SQUADRON* (1981) #41 ; *FREEDOM FIGHTERS* (1976) #15]

Shiera Sanders devient la première **Hawkgirl**. [*ALL-STAR COMICS* (1940) #5]

Le premier **Aquaman** (« Adam Waterman ») fait quelques discrètes apparitions. [*MORE FUN COMICS* (1936) #73 ; *THE NEW GOLDEN AGE* (2023) #1]

Les **Érinyes** de la mythologie grecque (Alecto, Tisiphone et Mégère) accordent à l'adolescente Helena Kosmatos une partie de leurs pouvoirs pour se venger des Nazis qui ont tué tant de ses proches. Elle devient l'héroïne costumée **Fury**. [*SECRET ORIGINS* (1986) #12]

Le président Roosevelt suggère la formation de la **Société de Justice d'Amérique**, regroupant plusieurs super-héros américains. [*DC SPECIAL* (1968) #29 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #31]

Rod Reilly étrenne le nom de **Firebrand** dans *POLICE COMICS* (1941) #1.

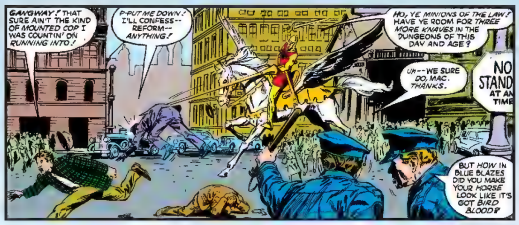
Après avoir ingéré l'explosif chimique 27-QRX, Roy Lincoln devient la **Bombe Humaine**. [*POLICE COMICS* (1940) #1]

Joan Dale devient **Miss America**. [*MILITARY COMICS* (1941) #1 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #26]

À l'aide de la formule « 3x2 (9YZ) 4a », Johnny Chambers devient le bolide costumé **Johnny Quick**. [*MORE FUN COMICS* (1936) #71 ; *ALL-STAR SQUADRON* (1981) #65]

Sire Justin, le premier **Chevalier Étincelant**, se réveille à l'époque moderne. [*ADVENTURE COMICS* (1937) #66 ; *ALL-STAR SQUADRON* (1981) #62]

L'ambiance patriotique de l'époque inspire à Sylvester Pemberton III et Pat Dugan l'idée de devenir le **Star-Spangled Kid** et **Stripesy**. [*STAR SPANGLED COMICS* (1941) #18]



Fidèle à la tradition héroïque de sa famille, Greg Sanders devient le **Vigilant** dans *ACTION COMICS* (1938) #42.

Jonathan Law devient la **Tarentule**. [*STAR-SPANGLED COMICS* (1941) #1 ; *ALL-STAR SQUADRON* (1981) #18, #66]

Wesley Dodds adopte le jeune Sanderson Hawkins. Surnommé **Sandy**, il devient son partenaire dans la lutte contre le crime. [*ADVENTURE COMICS* (1937) #69 ; *YOUNG ALL-STARS* (1987) #4]

Albrecht Krieger, présenté à Adolf Hitler comme l'ultime développement de la « race aryenne supérieure », est doté de super-pouvoirs et rebaptisé **Captain Nazi**. [*MASTER COMICS* (1940) #21 ; *SHAZAM !* (1973) #34]

Libby Lawrence devient **Liberty Belle**. [**Boy Commandos** (1942) #1 ; *ALL-STAR SQUADRON* (1981) #61]

L'enseignant Thomas N. « Tex » Thomas et son élève Daniel Dunbar découvrent un dérivé du 27-QRX et prennent les identités de **T.N.T.** et **Dan la Dynamite**. [*STAR SPANGLED COMICS* (1941) #7-8 ; *YOUNG ALL-STARS* (1987) #2]

Louis Sendak devient **Scarab**, aventurier de l'occulte. [*SCARAB* (1993) #1]

Le Dr Robert Crane est laissé pour mort par des gangsters, mais survit in extremis grâce aux réflexes de son assistant Chuck Grayson, qui implante son cerveau dans un corps mécanique expérimental, faisant de lui le premier **Robotman**. [*STAR SPANGLED COMICS* (1940) #7 ; *ALL-STAR SQUADRON* (1981) #63]

Lassé de tout, le génie polyvalent Terry Sloane se trouve un nouveau but dans la vie en devenant le premier **Mister Terrific**. [*SENSATION COMICS* (1942) #1]

Keith Everet, comte de Strethmere tué au XVII^e^ siècle, revient sous la forme du **Funeste Fantôme** pour combattre le mal. [*SENSATION COMICS* (1942) #1 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #42]

Inspiré par un *comic book* consacré à Green Lantern, le boxeur fugitif Ted Grant devient le premier **Wildcat** afin de se disculper. [*SENSATION COMICS* (1942) #1 ; *ALL-STAR SQUADRON ANNUAL* (1981) #1]

Formation des Légionnaires de la Loi, qui seront mieux connus sous le nom de **Sept Soldats de la Victoire**. [*LEADING COMICS* (1942) #1]

Le policier Donald « Dan » Richards et le chasseur de fauves Paul Kirk sont recrutés par les **Traqueurs** pour devenir leurs premiers agents humains, sans rien connaître de leurs sombres intentions. [*SECRET ORIGINS* (1986) #22]

L'assistant du procureur, Larry Jordan, devient le premier **Air Wave**. [*DETECTIVE COMICS* (1937) #60]

Oncle Sam organise la première mouture des **Combattants de la Liberté**. Magnon et Néon sont tués. Le Masque Invisible, Red Torpedo et Hourman sont capturés par les Japonais ; Oncle Sam et Miss America sont rapatriés par le Projet M. [*ALL-STAR SQUADRON* (1981) #32 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #26]

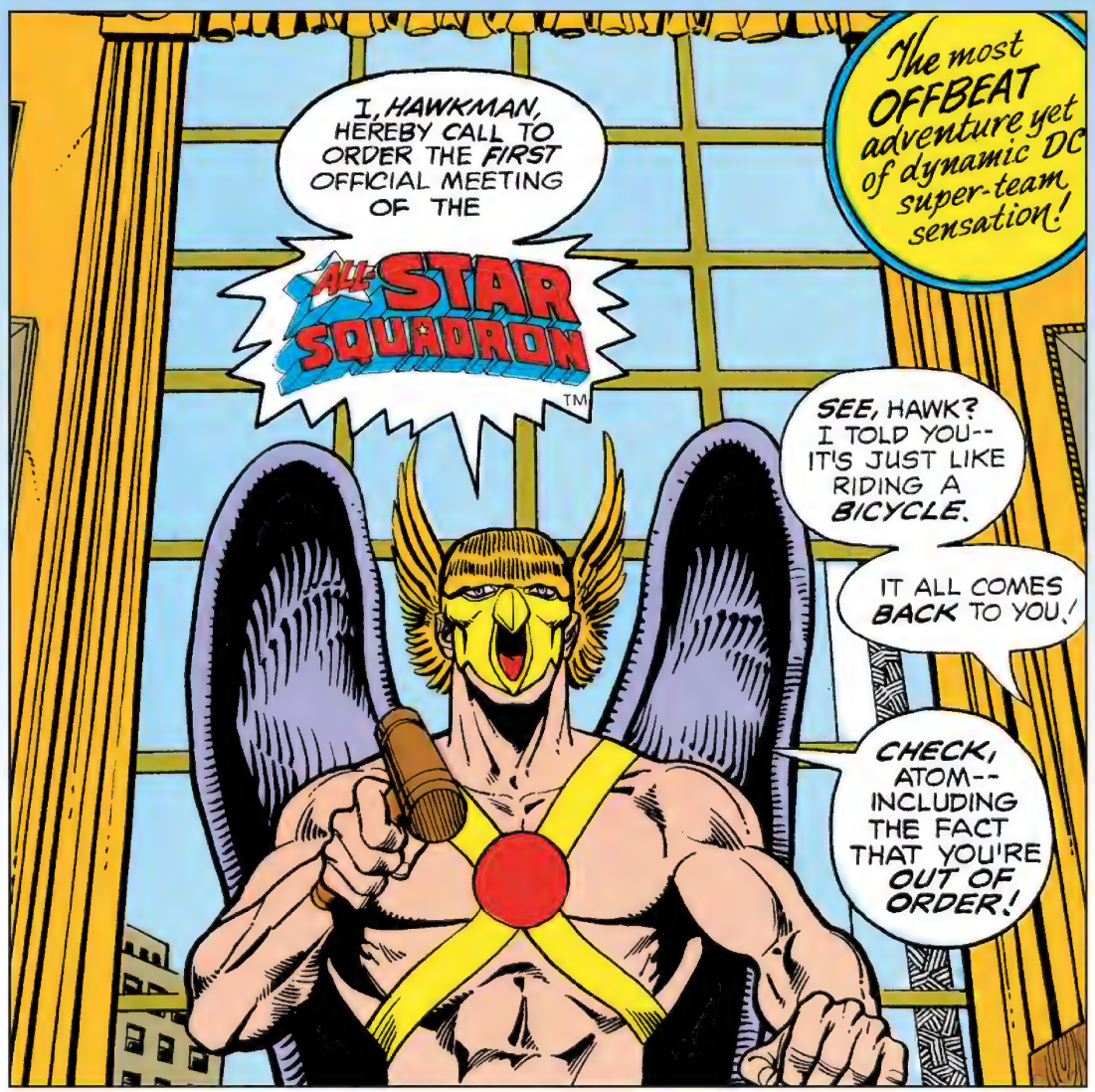
Formation improvisée de **l'Escadron des Étoiles**, rassemblant Liberty Belle, Robotman, Johnny Quick, Dr Mid-Nite, Atom, Hawkman et le Chevalier Étincelant. L'équipe affronte **Per Degaton**, puis se joint à la Société de Justice pour libérer l'Europe et les territoires occupés par l'Axe. Mais les Nazis se servent de la Lance de Longin et du Saint-Graal pour les repousser. [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #193 ; *ALL-STAR SQUADRON* (1981) #1-4]

Danette Reilly se découvre les mêmes pouvoirs que son frère et reprend le surnom de **Firebrand**. [*ALL-STAR SQUADRON* (1981) #5]

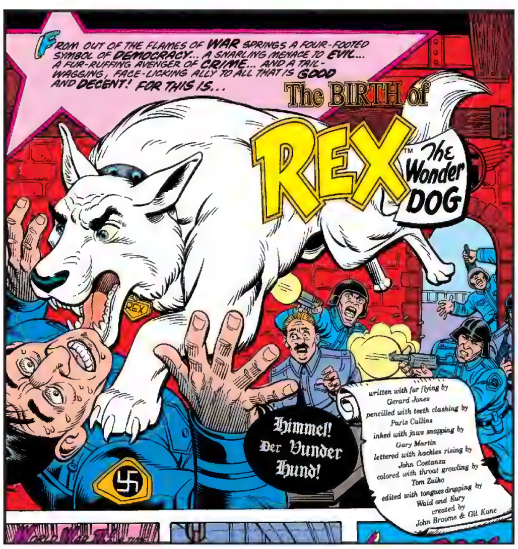
Steel est nommé **Commandant Steel** (premier du nom) par le président Roosevelt. [*ALL-STAR SQUADRON* (1981) #9]

Tex Thomson devient **Mister America, l'Américommando**. [*ACTION COMICS* (1938) #33 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #29]

Frank Rock gagne ses galons de **Sergent** à la bataille de Three Stripes Hill. [*OUR ARMY AT WAR* (1952) #90]



Le frère de **Pooch**, la mascotte des **Losers**, subit l'entraînement de la division canine de l'armée. On lui injecte un composé expérimental qui lui confère une force et une résistance supérieures à celles d'un chien ordinaire, et il est rebaptisé **Rex, le Chien Prodige**. [*SECRET ORIGINS* (1986) #48]



La première réunion officielle de **l'Escadron des Étoiles** se déroule à la Smithsonian Institution de Washington. Parmi les membres en présence figurent la présidente Liberty Belle, Hawkman, Hawkgirl, Atom, le Commandant Steel, Firebrand, Johnny Quick, Robotman et le Chevalier Étincelant. [*ALL-STAR SQUADRON* (1981) #13]

Brain Wave défie la Société de Justice pour la première fois dans *ALL-STAR SQUADRON* (1981) #17.

La **Légion des Petits Rapporteurs** fait ses débuts dans *STAR SPANGLED COMICS* (1940) #7.

Le flic débutant James Jacob « Jim » Harper entame une carrière parallèle sous le masque du **Gardien** [*STAR SPANGLED COMICS* (1940) #7], quelques heures à peine avant de prêter main-forte à Flash, Green Lantern, Wildcat et Atom contre Joe Morgan, gorgé de pouvoir par le Cœur Stellaire. [*ALL-STAR SQUADRON ANNUAL* (1981) #1]

Entrée en scène du premier **Amazing Man** dans *ALL-STAR SQUADRON* (1981) #23.

Le **Commando des Juniors** répond à l'appel du front dans *DETECTIVE COMICS* (1937) #64.

Le premier **Mister Miracle**, Thaddeus Brown, rassemble la **Société des Ténèbres** [*JUSTICE SOCIETY OF AMERICA* (2023) #2], un conclave de sorciers réunissant le Dr Occult, le premier Dr Fate, Zatara et le premier Blue Beetle. Face à une menace qui durera plusieurs décennies, ils usent de magie pour ralentir de façon permanente leur vieillissement.

Les **Jeunes Étoiles** se rassemblent dans *YOUNG ALL-STARS* (1986) #1-3. À leurs rangs s'ajouteront des alliés internationaux tels que **L'Écuyer** (Grande-Bretagne), **Comète Rouge** (U.R.S.S), **Fantasmo** (France Libre) et **Kuei** (Chine). Lorsque l'une de ses membres, la **Tigresse**, devient une criminelle sous le nom de **Chasseresse**, l'équipe, démoralisée, se dissout. [*YOUNG ALL-STARS* (1986) #21-26]

Christopher « Kit » Freeman devient à son insu l'agent dormant des Seigneurs du Chaos sur Terre. Il sera le premier héros à porter le nom de **Kid Eternity**. [*HIT COMICS* (1940) #25 ; *KID ETERNITY* (1991) #1-3]

Le **Tank Hanté** fait son apparition dans *G.I. COMBAT* (1952) #87.

Les **Hellcats d'Hunter** entrent en scène dans *OUR FIGHTING FORCES* (1952) #106.

Le **Croque-Mort** (Ulysses Hazard) entre en action dans *MEN OF WAR* (1977) #1.

Les **Losers** partent en mission pour la première fois dans *G.I. COMBAT* (1952) #138.

Le **Projet M** crée la première mouture des **Creature Commandos** [*WEIRD WAR TALES* (1972) #93], puis développe le prototype **G.I. Robot** [*STAR SPANGLED WAR STORIES* (1952) #101-103, #125] qui servira de base à **J.A.K.E. 1** (Junglodroïde Automatisé à Kilocomputeur Expérimental 1) [*WWT* #101] et **J.A.K.E. 2** [*WWT* #113].

Le Capitaine **Richard Montgomery Flag** est chargé de réunir les soldats les plus dispensables de l'armée américaine (« les décalés, les mécontents, les quasi-cinglés ») au sein de l'Escadron S, surnommé « **Escadron Suicide** », pour explorer **l'Île aux Dinosaures**. [*SECRET ORIGINS* (1986) #14]

Le Sergent Hadley « Rip » Jagger devient le premier **Judomaster**, qui se bat du côté des Alliés avec son acolyte **Tiger** dans le Pacifique. [*SPECIAL WAR SERIES* (1965) #4]

Green Lantern se heurte pour la première fois à **Vandal Savage** lorsque l'immortel malfaisant tente de s'infiltrer dans les conseils de guerre américains. [*GREEN LANTERN* (1941) #10]

Un accident transforme Sanderson « Sandy » Hawkins en véritable monstre de sable. L'acolyte de Sandman est placé en animation suspendue pour plusieurs décennies. [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #113 ; *JSA* (1999) #70]

Paul Kirk abandonne son identité de **Manhunter** pour devenir espion au service de l'O.S.S., mais un accident le plonge dans un long coma. [*DETECTIVE COMICS* (1937) #439 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #22]

La Société de Justice affronte **Johnny Blues**. [*SECRET ORIGINS OF SUPER-VILLAINS 80-PAGE GIANT* (1999) #1]

Ra's al Ghul retrouve sa fille **Nyssa**. [*BATMAN: DEATH AND THE MAIDENS* (2003) #5]

La disparition des « acolytes perdus » est relatée dans *STARGIRL: THE LOST CHILDREN* (2023) #3.

Dinah Drake devient la première **Black Canary**. [*DC SPECIAL SERIES* (1977) #10 ; *SECRET ORIGINS* (1986) #50]

Les Sept Soldats disparaissent sans laisser de trace pendant leur bataille contre **Nebula Man**. [*JUSTICE LEAGUE OF AMERICA* (1960) #100-102]

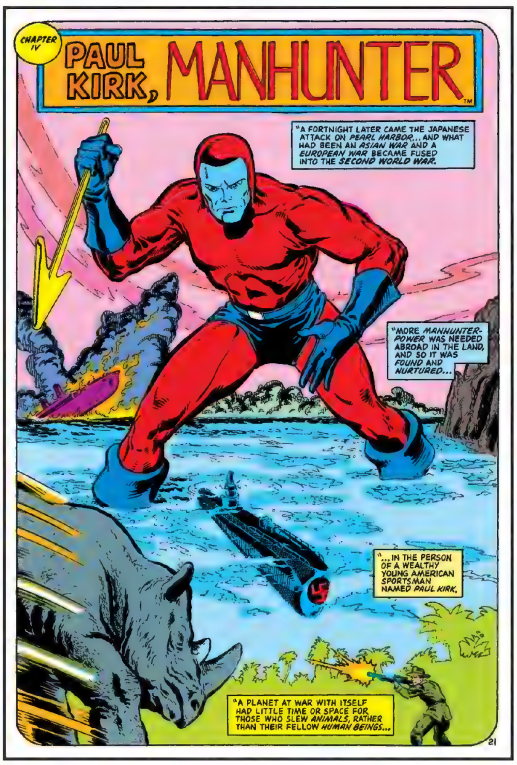
La Société de Justice est dissoute sous la pression du gouvernement [*ADVENTURE COMICS* (1937) #466] et s'embarque peu après dans une guerre secrète dans le royaume de **Surtur**, qui les extrait du flux temporel pendant plusieurs décennies.

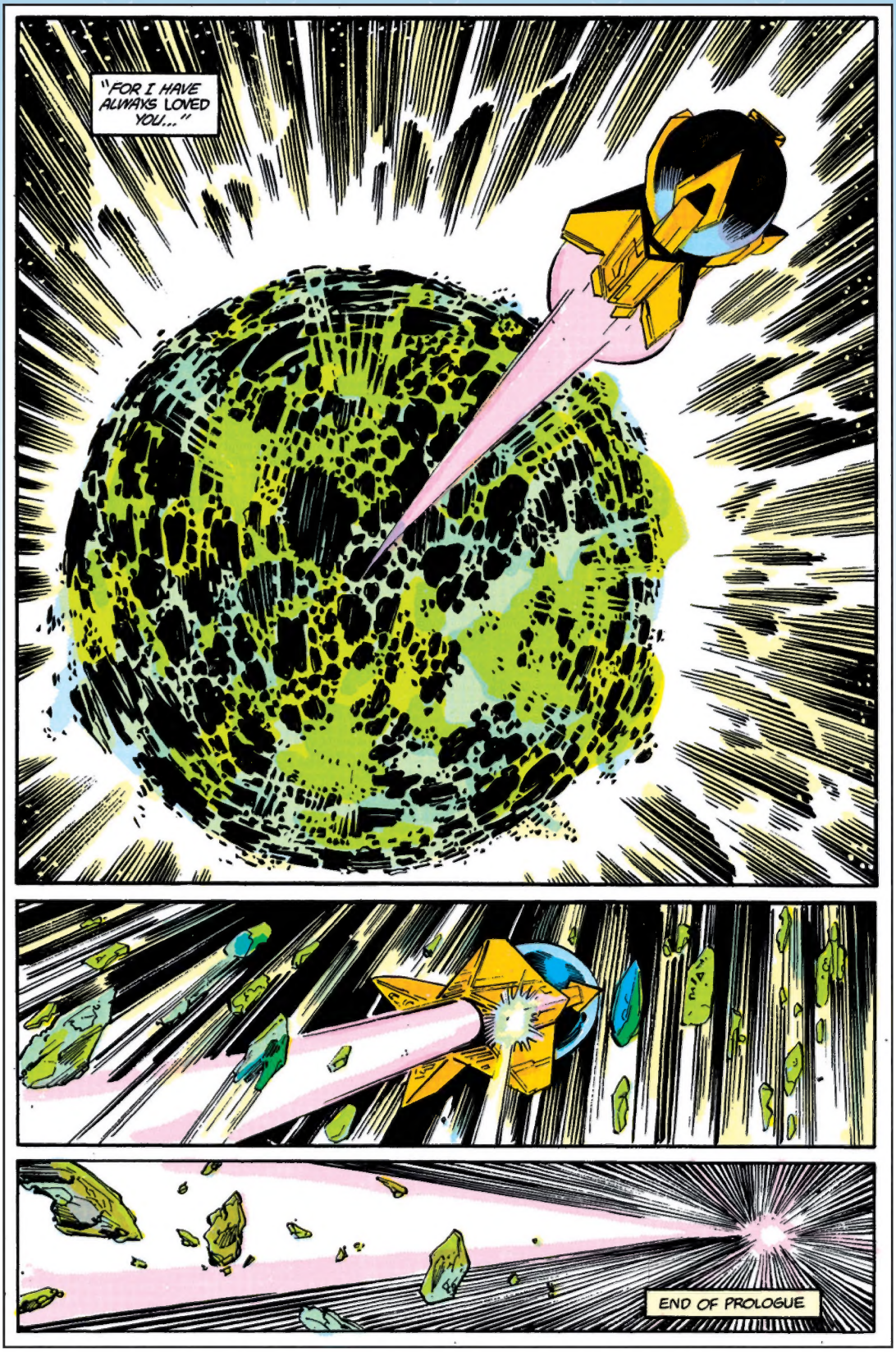
La **Force Spéciale X** est créée par le gouvernement. Elle se compose de l'unité militaire **Argent**, chargée des menaces sur le sol américain, et de l'unité civile dite « **Suicide Squad** », dirigée par **Richard Rogers Flag**, le fils de **Richard Flag** (de l'Escadron Suicide). [*SECRET ORIGINS* (1986) #14]

Les héros qui formeront **l'Alliance de Justice** font leur apparition séparément dans *TALES OF THE UNEXPECTED* (1956) #91 (**Automan**), *HOUSE OF SECRETS* (1956) #73 (**Prince Ra-Man**), *TALES OF THE UNEXPECTED* (1956) #90 (**Tiger-Man**), *ACTION COMICS* (1938) #248 (**Congorilla**), et *STRANGE ADVENTURES* (1950) #9 (**Captain Comet**).

L'agent secret américain « **King** » **Faraday**, membre d'Argent, fait ses débuts dans *DANGER TRAIL* (1950) #1.

Le **Projet Surhommes, Phase 1** est mentionné pour la première fois dans *DOOMSDAY CLOCK* (2017) #5.





Le détective New-Yorkais **Slam Bradley** déménage à Gotham.
[*DETECTIVE COMICS* (1937) #572 et autres numéros]

J'onn J'onzz apparaît sur Terre. [*DETECTIVE COMICS* (1937) #225]

Krypton explose. [*ACTION COMICS* (1938) #1]

NEW HISTORY OF THE DC UNIVERSE
CHAPITRE 1

Compilation, cover, and all new material Copyright © **2025 DC**.
All Rights Reserved. Originally published in the US in single magazine form in ***NEW HISTORY OF THE DC UNIVERSE*** #1. Copyright © 2025 **DC**. All Rights Reserved. Original U.S. editors: Brittany Holzherr, Andrew Marino, Marquis Draper. All characters, their distinctive likenesses and related elements featured in this publication are trademarks of **DC**. The stories, characters and incidents featured in this publication are entirely fictional. **DC** does not read or accept unsolicited submissions of ideas, stories or artwork. Published by **URBAN COMICS** under license from **DC**.

Batman created by Bob Kane with Bill Finger.
Superman created by Jerry Siegel and Joe Shuster.
By special arrangement with the Siegel family.

2025 URBAN COMICS pour la version française,
sous licence **DC**,
57, rue Gaston Tessier - CS 50061 - 75166 Paris Cedex 19

Toute demande doit être adressée
à **DC** c/o **URBAN COMICS**

Dépôt légal : octobre 2025
I.S.B.N. : 979-1-0268-5373-2

Première édition

Remerciements à Marv Wolfman et George Pérez
pour avoir ouvert la voie à ce projet.

Illustration de couverture : Chris Samnee, Giovanna Niro
(***NEW HISTORY OF THE DC UNIVERSE*** #1)
Traduction : Jérôme Wicky
Lettrage : Scribgit
Lettrage original : Todd Klein
Adaptation graphique : Vincent Poinsot

Achevé d'imprimer en septembre 2025,
chez UDS France - Pologne

NEW HISTORY OF THE DC UNIVERSE

DE L'AUBE DES TEMPS À L'ÂGE D'OR

COLLECTION DC ORIGINALS › LES ŒUVRES CULTES DE DC COMICS AU FORMAT ORIGINEL
48 PAGES / ISBN : 979-1-0268-5373-2 / WWW.URBAN-COMICS.COM